

**Aufgabe:**

- a) Zeige, dass P, Q und g in einer Ebene liegen.
- b) Beweise, dass P und Q auf verschiedenen Seiten von g liegen

Es werden zwei Lösungswege gezeigt.  
Dazu gibt es jeweils zwei Zahlenbeispiele.

Text Nr. 63130

Stand 10. Dezember 2020

**FRIEDRICH W. BUCKEL**

INTERNETBIBLIOTHEK FÜR SCHULMATHEMATIK

[www.mathe-cd.de](http://www.mathe-cd.de)

## 1. Aufgabe

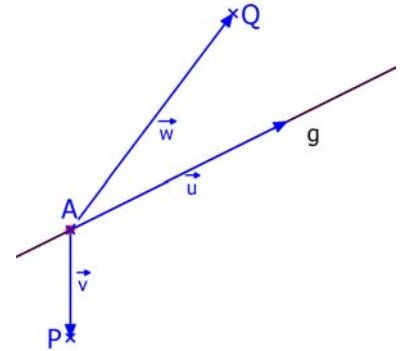
Gegeben sind die Punkte  $P(2|3|3)$  und  $Q(-1|4|4)$ , sowie die Gerade  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}_{\vec{a}} + r \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}_{\vec{u}}$

- a) Zeige, dass P, Q und g in einer Ebene E liegen.  
(Diese Situation ist notwendig, sonst ist die Aufgabe im Raum b) sinnlos.)
- b) Zeige, dass P und Q auf verschiedenen Seiten von g liegen.

- a)  $A(1|2|3)$  ist der Aufpunkt von g.

Wenn die Vektoren  $\vec{v} = \overrightarrow{AP} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{u} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$  und  $\vec{w} = \overrightarrow{AQ} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$

komplanar (linear abhängig) sind,  
dann liegen P, Q und g in einer Ebene.



### 1. Lösung mit einer Determinante (Regel von Sarrus):

$$D = \begin{vmatrix} \vec{u} & \vec{v} & \vec{w} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & 1 & -2 \\ 3 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 3 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -1 + 2 + 0 - (-2 + 0 + 3) = 1 - 1 = 0$$

Also sind diese drei Vektoren linear abhängig, also komplanar.

Folglich liegen P, Q und g in einer Ebene.

### 2. Lösung mittels eines Gleichungssystems:

$\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  und  $\vec{w}$  sind linear abhängig, wenn z.B. gilt:  $\vec{u} = r \cdot \vec{v} + s \cdot \vec{w}$

d. h.  $\begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} r - 2s = -1 & (1) \\ r + 2s = 3 & (2) \\ s = 1 & (3) \end{cases}$

Aus (3) folgt bereits  $s = 1$ .

Aus (1) erhält man dann  $r = 2s - 1 = 2 - 1 = 1$

Entscheidend ist nun die Probe in der übrig gebliebenen Gleichung (2):

$$1 + 2 = 3 \text{ ist eine wahre Aussage.}$$

Also sind diese drei Vektoren linear abhängig, also komplanar.

Folglich liegen P, Q und g in einer Ebene.

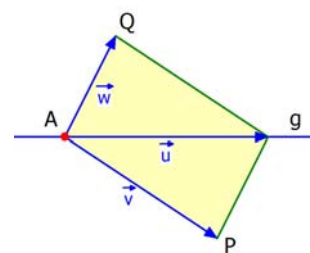
b) **1. Lösungsmethode:**

Um herauszufinden, wo P „wirklich“ liegt, wähle ich  $\vec{v}$  und  $\vec{w}$  als Basis für die Ebene. Dann stelle ich den Vektor  $\vec{u}$  als Linearkombination von  $\vec{v}$  und  $\vec{w}$  dar.

Dies wurde bereits zuvor ermittelt:  $\vec{u} = \vec{v} + \vec{w}$

Eine geeignete Skizze wäre also diese:

Damit ist klar, dass P und Q auf verschiedenen Seiten von g liegen.

**2. Lösungsmethode:**

Ich schneide die Gerade PQ mit g und berechne den Schnittpunkt S.

Daraus ergibt sich die Antwort nach der Lage.

$$(PQ): \quad \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad g: \quad \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}_A + r \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}_u$$

$$\text{Schnittgleichung: } \begin{cases} 2 - 3s = 1 - r & (1) \\ 3 + s = 2 + 3r & (2) \\ 3 + s = 3 + r & (3) \end{cases}$$

$$(2) - (3): \quad 0 = -1 + 2r \Rightarrow r = \frac{1}{2}$$

$$\text{Aus (3):} \quad s = r = \frac{1}{2}$$

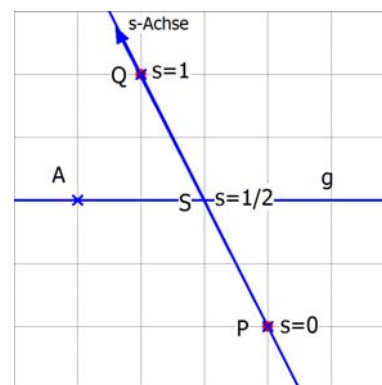
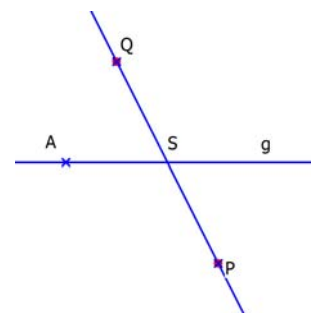
$$\text{Probe in (1):} \quad 2 - 3 \cdot \frac{1}{2} = 1 - \frac{1}{2} \Leftrightarrow \frac{1}{2} = \frac{1}{2} \quad \text{wahre Aussage.}$$

Wir haben durch die Geradengleichung für PQ auf dieser Geraden eine s-Achse „installiert“, denn jeder Punkt der Geraden ist durch einen s-Werte (das ist dann die Punkt-Koordinate) festgelegt.

Zu P gehört  $s = 0$ , zu Q gehört  $s = 1$  und laut Rechnung

gehört zu S  $s = \frac{1}{2}$ , was nebenbei besagt, dass S der Mittelpunkt von P und Q ist.

Entscheidend ist nur, dass der s-Wert vom Schnittpunkt S zwischen denen von P und Q liegt. Also liegt auch S zwischen PO und Q, also auf verschiedenen Seiten von g.



## 2. Aufgabe

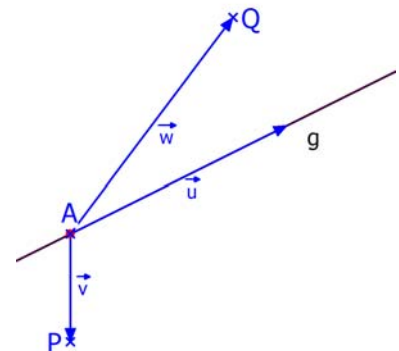
Gegeben sind die Punkte  $P(8|2|3)$  und  $Q(1|9|2)$ , sowie die Gerade  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}_{\vec{a}} + r \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix}_{\vec{u}}$

- a) Zeige, dass P, Q und g in einer Ebene E liegen.  
(Diese Situation ist notwendig, sonst ist die Aufgabe im Raum b) sinnlos.)
- b) Zeige, dass P und Q auf verschiedenen Seiten von g liegen.

- a)  $A(4|0|-1)$  ist der Aufpunkt von g.

Wenn die Vektoren  $\vec{v} = \overline{AP} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix}$  und  $\vec{w} = \overline{AQ} = \begin{pmatrix} -3 \\ 9 \\ 3 \end{pmatrix}$

komplanar (linear abhängig) sind, dann liegen P, Q und g in einer Ebene.



1. Lösung mit einer Determinante (Regel von Sarrus):

$$D = \begin{vmatrix} \vec{u} & \vec{v} & \vec{w} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 4 & -3 & 4 & 4 \\ -5 & 2 & 9 & -5 & 2 \\ 0 & 4 & 3 & 0 & 4 \end{vmatrix} = 24 + 0 + 60 - 0 - 144 + 60 = 0$$

Also sind diese drei Vektoren linear abhängig, also komplanar.

Folglich liegen P, Q und g in einer Ebene.

2. Lösung mittels eines Gleichungssystems:

$\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  und  $\vec{w}$  sind linear abhängig, wenn z.B. gilt:  $\vec{u} = r \cdot \vec{v} + s \cdot \vec{w}$

d. h.  $\begin{pmatrix} 4 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix} = r \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -3 \\ 9 \\ 3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 4r - 3s = 4 & (1) \\ 2r + 9s = -5 & (2) \\ 4r + 3s = 0 & (3) \end{cases}$

$$(1) + (3): \quad 8r = 4 \Rightarrow r = \frac{1}{2}$$

$$(3) - (1): \quad 6s = -4 \Rightarrow s = -\frac{2}{3}$$

Entscheidend ist nun die Probe in der übrig gebliebenen Gleichung (2):

$$2 \cdot \frac{1}{2} - 9 \cdot \frac{2}{3} = 1 - 6 = -5 \text{ ist eine wahre Aussage.}$$

Ergebnis:  $\vec{u} = \frac{1}{2} \vec{v} - \frac{2}{3} \vec{w}$

Also sind diese drei Vektoren linear abhängig, also komplanar.

Folglich liegen P, Q und g in einer Ebene.

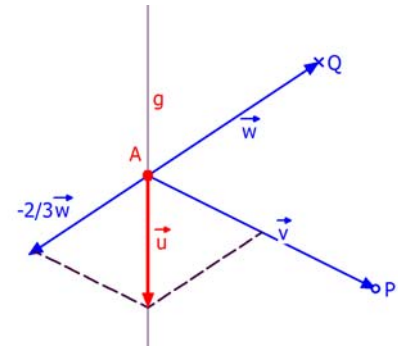
b) **1. Lösungsmethode:**

Um herauszufinden, wo P „wirklich“ liegt, wähle ich  $\vec{v}$  und  $\vec{w}$  als Basis für die Ebene. Dann stelle ich den Vektor  $\vec{u}$  als Linearkombination von  $\vec{v}$  und  $\vec{w}$  dar.

Dies wurde bereits zuvor ermittelt:  $\vec{u} = \frac{1}{2}\vec{v} - \frac{2}{3}\vec{w}$

Eine geeignete Skizze wäre also diese:

Damit ist klar, dass P und Q auf der gleichen Seite von g liegen.

**2. Lösungsmethode:**

Ich schneide die Gerade PQ mit g und berechne den Schnittpunkt S.

Daraus ergibt sich die Antwort nach der Lage.

$$(PQ): \quad \vec{x} = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -7 \\ 7 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad g: \quad \vec{x} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}_{\vec{a}} + r \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix}_{\vec{u}}$$

$$\text{Schnittgleichung: } \begin{cases} 8 + 7s = 4 + 4r & (1) \\ 2 + 7s = -5r & (2) \\ 3 - s = -1 & (3) \end{cases}$$

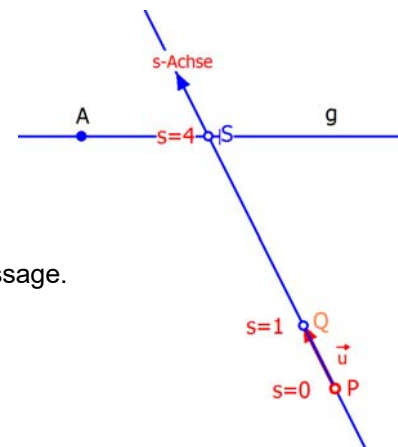
$$\text{Aus (3):} \quad s = 4$$

$$\text{In (2):} \quad 2 + 28 = -5r \Rightarrow -5r = 30 \Leftrightarrow r = -6$$

$$\text{Probe in (1):} \quad 8 - 28 = 4 - 24 \Leftrightarrow -20 = -20 \text{ wahre Aussage.}$$

Wir haben durch die Geradengleichung für PQ auf dieser Geraden eine s-Achse „installiert“, denn jeder Punkt der Geraden ist durch einen s-Werte (das ist dann die Punkt-Koordinate) festgelegt.

Zu P gehört  $s = 0$ , zu Q gehört  $s = 1$  und laut Rechnung gehört zu S  $s = 4$ . Daraus folgt, dass S außerhalb der Strecke PQ liegt. Also liegen P und Q auf der gleichen Seite von g.

**3. Lösungsmethode:**

Man berechnet den Schnittpunkt  $S(-20 | 30 | -1)$ .

$$\text{Dann vergleicht man } \overrightarrow{PS} = \begin{pmatrix} -20 \\ 30 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -28 \\ 28 \\ -4 \end{pmatrix} \text{ mit } \overrightarrow{PQ} = \begin{pmatrix} 1 \\ 9 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -7 \\ 7 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\text{und erhält } \overrightarrow{PS} = 4 \cdot \overrightarrow{PQ}.$$

Also liegt Q zwischen P und S. Also liegen P und Q auf der gleichen Seite von g.